

1. L'ORDINATEUR

C'est une **machine** qui permet de réaliser un grand nombre de travaux :

- **Rédiger** et mettre en forme des textes, communiquer,
- **Dessiner**, modéliser, imprimer,
- Tracer des **tableaux de données** et y faire des **calculs**,
- **Représenter** graphiquement des résultats,
- **Piloter** et **contrôler** des machines, jouer, etc.

Tout ordinateur est constitué d'une **unité centrale** qui comporte le **micro-processeur** et de **périphériques**.

2. LES PERIPHERIQUES

Pour fonctionner cette **unité centrale** est composée d'éléments situés autour d'elle et que l'on appelle **périphériques**



On distingue les **périphériques d'entrée** (de données) et les **périphériques de sortie** (de données)

Le clavier est un périphérique d'entrée, car l'utilisateur envoie des informations à l'unité centrale.

Dans cette catégorie on trouve également :

la souris, le scanner, la tablette graphique, le lecteur de code barre, la webcam, le modem, etc...

Le moniteur ou écran est un périphérique de sortie car l'unité centrale lui envoie des informations.

On trouve également :

l'imprimante, la table traçante, les machines outils, le modem, le haut-parleur,...

En résumé :



3. L'UNITE CENTRALE

C'est la partie la plus importante d'un ordinateur, elle contient :

- la **carte mère** qui permet de relier tous les composants et périphériques de l'ordinateur,



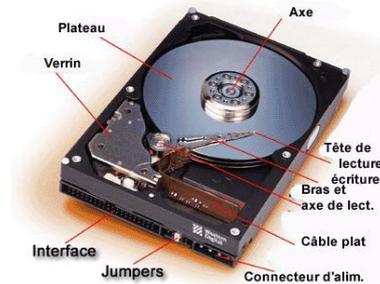
- le **microprocesseur** qui est le cerveau de l'ordinateur,



- la **mémoire de travail** (ou mémoire vive) qui stocke les informations tant que l'ordinateur est allumé,

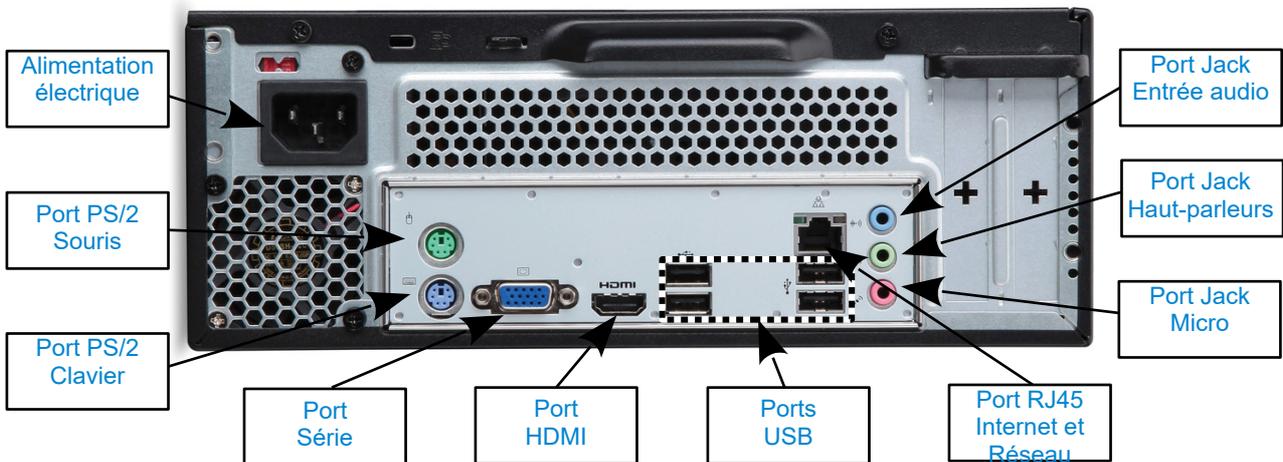


- les **mémoires de stockage** (disque dur) sur lesquelles les informations restent l'ordinateur éteint.



- et d'autres composants électroniques

La Façade arrière permet de connecter les périphériques



4. LES LOGICIELS

Un logiciel est un **programme** qui permet de faire fonctionner sur l'ordinateur, un certain nombre de travaux précis et ordonnés. Les logiciels sont indispensables au système informatique. C'est d'ailleurs ce qui coûte le plus cher.

Ils sont d'ailleurs souvent protégés par « copyright » (propriété intellectuelle), le piratage pouvant conduire à une amende importante mais également à une peine de prison.

On peut les regrouper en différentes familles qui sont :

a. Les logiciels d'application :

Ils permettent d'effectuer un travail

- les **tableurs** (ex : [Open Office Calc](#), [Excel...](#)) pour faire des tableaux (avec nombres et formules de calcul automatique), mais également avec des graphiques associés à ces données,

- les **traitements de texte** (ex: [Open Office Writer](#), [Word...](#)) permettent de rédiger toutes sortes de documents à base de textes mais également avec des images, photos, (lettre, bulletins, etc.)

- les **jeux** et le **multimédia** (Internet, messagerie, dialogue, etc...)

- les logiciels de **C.F.A.O.** (Conception et Fabrication Assistée par Ordinateur) conduisant à la réalisation, à l'usinage des pièces ainsi qu'au pilotage des systèmes automatisés.

b. Les logiciels d'exploitation (Drivers) :

Indispensables au fonctionnement de l'ordinateur, prennent en charge les matériels et les logiciels d'applications installés

exemple : [Pour la carte son](#), [le scanner](#), [l'imprimante...](#)

5. UNITE DE MESURE DE LA MEMOIRE

L'unité qui mesure la capacité de stockage est l'octet.

Nom	Abréviation	Nombre d'octets	En français
L'octet	1 o	1	1 octet
Un kilo-octets	1 Ko	1 000 octets	Mille octets
Un méga-octets	1 Mo	1 000 000 octets	Un million d'octets
Un giga-octets	1 Go	1000 000 000 octets	Un milliard d'octets
Un téra-octets	1 To	1000 000 000 000 octets	Un billion d'octets ou mille milliards d'octets

1Ko = 1 000 o

1Mo = 1 000 Ko

1Go = 1 000 Mo

1To = 1 000 Go

6. LE CLAVIER

Il permet de saisir du texte. **Mais attention, Il existe des règles de ponctuation à respecter :**

- Pour la ponctuation simple (constituée d'un seul signe, comme le point, la virgule, etc.), il n'y a qu'**un espace**, et il se situe **après** le signe de ponctuation.
 - Pour la ponctuation double (deux signes, comme le point-virgule, d'interrogation, d'exclamation, les deux points,...), il y a **deux espaces** : **Un avant et un après...**
- En France le clavier est de type « **AZERTY** », possède au moins 105 touches et il se divise en plusieurs blocs :

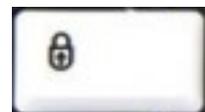


On peut écrire en **MAJUSCULES** ou en **minuscules**.

Pour mettre le clavier en mode « majuscules », il faut appuyer sur la touche **MAJ** ou **SHIFT** en même temps que la lettre désirée.



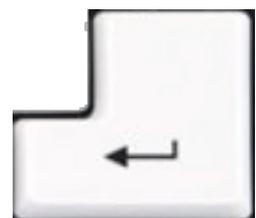
Lorsque l'on a plusieurs lettres à taper, on peut également bloquer le clavier en mode majuscule, en appuyant préalablement sur **Caps Lock** (Verrouillage clavier).



Le voyant correspondant doit s'allumer dans le pavé numérique.

Pour revenir en mode « minuscules », il faut à nouveau appuyer sur la touche **SHIFT**. Le voyant doit alors s'éteindre.

Touche Entrée : Elle est très importante. Elle permet de valider une commande ou une option ainsi que de passer à la ligne suivante dans un logiciel de traitement de textes.



Effacement :

Deux touches permettent d'effacer un caractère :

- La touche effacement arrière, située en haut et à gauche du clavier et qui permet d'effacer le caractère se trouvant à la gauche du curseur.



- La touche SUPPR qui permet d'effacer le caractère se trouvant à droite du curseur.



Touches à signes multiples :

Certaines touches possèdent plusieurs signes. Exemple : la touche



- pour obtenir le à, il suffit d'être en minuscules,

- pour avoir le 0, il faut appuyer en même temps sur la touche pour être en majuscules,



- et enfin pour obtenir le @, il faut appuyer en même temps sur la touche



7. INTERNET

Adresse URL : adresse d'un site sur le réseau **web**, exemple : <http://www.lemonde.fr>
 Se déplacer sur le Web s'appelle **surfer ou naviguer** et se fait à l'aide d'un logiciel appelé **navigateur**. Le navigateur, (**Chrome, Firefox, Safari, Internet explorer...**) permettent de se connecter au réseau Internet et lire les pages Web.

Internet est un **réseau** (net) international permettant d'échanger **des informations, des données et des E-mails**.

Le Web constitue une partie d'Internet, c'est l'ensemble **des pages web** consultables à l'aide d'un moteur de recherche (**Google, Yahoo, Duck Duck Go...**), Les pages web commence toujours par : **www** : (**world wilde web**)

L'adresse d'un site se tape dans **la barre d'adresse** à l'aide **du clavier**.

Dans une adresse URL : pas d'accent, pas d'espace.

Barre d'adresse
www.ent.seine-et-marne.fr

