

## ***APPRENDRE A LIRE UNE CARTE DE COURSE D'ORIENTATION***

Lire une carte, c'est être capable de déchiffrer les éléments qui symbolisent le terrain.  
Il faut être capable de vous imaginer le terrain

Une fois que vous vous êtes repéré sur la carte, il faut orienter cette dernière afin que tous les chemins et éléments soient au bon endroit.

Ensuite, la carte ne bouge plus. C'est moi qui tourne autour de la carte en fonction de là où je veux aller

### **Qu'est ce que l'échelle ?**

Comme la carte est une représentation réduite d'une zone, il faut indiquer à celui qui la lit de combien l'image est réduite par rapport à la réalité.

Connaitre ce que représente l'échelle c'est connaitre les distances sur le terrain.

L'échelle est donc la distance sur la carte par rapport à la distance sur le terrain.

*Exemple :* Pour une carte au 1/15000ème 1cm sur la carte = 15000cm sur le terrain, soit 150m

### **Où est le nord magnétique ?**

Toutes les cartes sont dessinées par rapport au nord. Le nord magnétique est représenté par des flèches (bleues ou noires)

### **Qu'est ce que la course d'orientation ?**

C'est une course individuelle ou en équipe, chronométrée, en terrain varié, sur un parcours matérialisé par des postes, que tu devras découvrir, le plus souvent, dans un ordre imposé.

Les balises sont matérialisées sur la carte par des cercle. La balise se trouve au centre du cercle.

### **Les règles de sécurité**

- Pendant l'activité vous serez regroupés par deux.
- Chaque groupe aura un chronomètre et une carte.
- Vous devez toujours courir ensemble et vous ne devez pas vous séparer.
- La seule raison qui vous obligerait à vous séparer c'est que l'un des élèves s'est blessé. Dans la mesure du possible interpellé un autre groupe pour qu'il vienne me chercher.
- Chaque exercice à un temps limite. Vous devez donc revenir au point de ralliement avant la fin de temps impartie.
- Si vous passez devant le point de ralliement au cours d'un exercice et que le professeur n'est pas présent, et que le temps impartie n'est pas terminé, vous devez obligatoirement y rester. Cela signifie que le professeur est partie aider un groupe.
- Vous avez interdiction de sortir de la réserve naturelle, sous aucun prétexte
- Interdiction de hurler

### **Travail à faire**

1 - Indique moi sur la carte où est matérialisé le nord magnétique

2 - Sur cette carte, à combien correspond 1cm ?

3 - Matérialise par un carré rouge le point de ralliement.

Il se trouve au croisement de tous les chemins

4 - Explique moi avec tes mots ce qu'est la course d'orientation

5 - Comment matérialise t-on une balise sur une carte ?

6 - À quoi correspond les différentes teintes de vert sur la carte ?

7 - Indique en vert les balises suivantes sur la carte.

Le point de départ est toujours le point de ralliement

- Face à moi 3 chemins. La balise est sur la dépression la plus grosse, entourée de végétation dense.

- Face à moi un chemin traversé par un fossé. La balise est sur la souche sur le fossé à droite

- Face à moi un très long chemin. Tout au bout de ce chemin il y a 2 conifères côte à côte. La balise est sur le plus éloigné.

- Les 3 chemins sont sur ma gauche, et j'avance sur le chemin face à moi. La Balise se trouve sur le coude du chemin

- Les 3 chemins sont sur ma droite. J'avance sur le chemin face à moi. La balise se trouve sur le nichoir à ma droite.

- Les 3 chemins sont faces à moi. Je prends celui de gauche et la balise se trouve sur le feuillu.

- Face à moi un très long chemin. J'avance dessus et le prends la bifurcation sur ma droite. La balise se trouve sur le 4ème feuillu

8 - Indiquer par un carré noir où se trouve l'entrée de la réserve

Quand je rentre dans la réserve, sur ma droite se trouve un conifère et un panneau

Sur ma gauche je peux apercevoir le petit lac (zone interdite), entouré de barrière.

Si je prends le chemin sur ma droite, très rapidement je peux apercevoir sur ma gauche un sentier peu visible.

Pour arriver à l'entrée de la réserve il faut traverser le petit parc

9 - Indique les balises en bleu. Le Départ et l'arrivée se fait au point de ralliement. Je matérialise donc toutes les balises avant de revenir au point de départ.

- La première balise se situe sur le nichoir juste à côté du point de ralliement

- Je retourne sur le chemin (le plus à droite des 3 chemins) et je vais chercher la 2ème balise. Elle se trouve sur la souche qui semble isolée : pas de végétation, entre 2 fossés

- Une fois la balise poinçonnée je retourne sur le sentier et je poursuis ma course. Au bout du chemin je prends à gauche. Là deux feuillu côte à côte. La balise est sur le plus proche du chemin.

- Ma course se poursuit et je vais poinçonner la balise qui se trouve sur un panneau. Pour trouver ce panneau j'ai continué tout droit, croisé un gros conifère et continué sur le chemin le plus éloigné.

- Tout au bout de ce chemin, si je rentre un peu dans la végétation, je me retrouve face à un abrupt de terre. La balise s'y trouve.

- Je ne retourne pas sur le chemin, mais poursuit ma course dans la végétation, et je vais poinçonner la balise que se trouve au milieu du verger.

- Je traverse deux allées non goudronnées, et au milieu de la végétation 3 feuillus font face à 1 feuillu. La balise est sur le feuillu du milieu

- Enfin, je retourne en direction du point de ralliement, et je vais poinçonner ma dernière balise. Elle se trouve sur un tronc coupé au sol. Devant se tronc se trouve une petite butte et juste à côté une souche.